

شماره دانش آموز:	محل مهرپرستان	اداره آموزش و پرورش منطقه 5 شهر تهران	نام خانوادگی:
		هنرستان پسرانه کار دانش امام علی (علیه السلام)	نام:
ساعت شروع: 10:30		امتحانات خردادماه سال 98	شماره دانش آموزی:
مدت امتحان: 60 دقیقه (یک صفحه)		تاریخ امتحان: چهارشنبه 98/03/01	نام درس: کاربر فلش
		پایه و رشته: دوازدهم / طراحی و توسعه صفحات وب	نام دبیر: آقای محمدی
تاریخ و امضاء	نمره با عدد	نمره با حروف	نام و نام خانوادگی مصحح:

سؤالات تستی - (بارم هر سؤال 0.5 نمره)

1-	نام محدوده ای است که عناصر گرافیکی برای دیده شدن در نمایش نهایی، باید روی آن قرار بگیرند؟	الف) محیط کاری (Work Area)	ب) صفحه (Stage)
		ج) خط زمان (TimeLine)	د) پنجره (Panel)
2-	از ابزار قلم (Pen) به چه منظور استفاده می شود؟	الف) این ابزار برای رسم منحنی های منظم کاربرد دارد	ب) این ابزار برای رسم دایره و بیضی کاربرد دارد.
		ج) این ابزار برای کشیدن خطوط راست کاربرد دارد.	د) این ابزار نقاط قابل ویرایش در یک شکل را نشان می دهد.
3-	در یک تصویر یا شکل موجود در صفحه نمایش، در واقع کادر، محیط یا جداره اطراف آنرا تشکیل می دهد.	الف) Fill	ب) Fill Color
		ج) Stroke	د) Stroke Color
4-	برای اینکه چند شی ترسیمی در یک گروه قرار گیرند، از کدام کلید ترکیبی استفاده می شود؟	الف) Ctrl+Shift+U	ب) Ctrl+U
		ج) Ctrl+Shift+G	د) Ctrl+G
5-	می خواهیم گروه انتخاب شده بر روی تمام گروه های موجود در Stage قرار گیرد، استفاده از کدام گزینه صحیح است؟	الف) Bring Forward	ب) Bring to Front
		ج) Send to Back	د) Send Backward
6-	برای نمایش خطوط شبکه (Grid) از کدام کلید ترکیبی استفاده می شود؟	الف) Ctrl+G	ب) Ctrl+'
		ج) Ctrl+Shift+G	د) Ctrl+D
7-	در هنگام استفاده از ابزار مداد (Pencil)، کدام گزینه را برای رسم خطوط آزاد در کادر Option انتخاب می کنیم؟	الف) Straighten	ب) Smooth
		ج) Free	د) Ink
8-	کدام گزینه صحیح است؟	الف) ابزار Ink Bottle برای تغییر رنگ یک سطح بکار می رود.	ب) ابزار Oval چند ضلعی منتظم رسم می کند.
		ج) ابزار Eye Dropper رنگ یک خط را تغییر می دهد.	د) ابزار Paint Bucket برای رنگ آمیزی داخل اشیاء بسته بکار می رود
9-	لایه فعال لایه ای است که نماد در کنار عنوان آن نمایش داده شود.	الف) قفل	ب) چشم
		ج) بره سفید	د) قلم
10-	در مدل رنگ HSB، میزان اشباع رنگ مقابل کدام فیلد قرار می گیرد؟	الف) Saturation	ب) Brightness
		ج) Hue	د) در این مدل، میزان اشباع رنگ قابل تنظیم شدن نیست.

11-	برای تبدیل یک متن به تصویر گرافیکی باید از دستور موجود در منوی Modify استفاده کرد ؟	الف) Break Apart	ب) Convert to Symbol
		ج) Bitmap	د) Group
12-	خاصیت Password در کدام نوع متن قابل تنظیم است ؟	الف) متن پویا (Dynamic)	ب) متن معمولی (Normal)
		ج) متن ایستا (Static)	د) متن ورودی (Input)
13-	می خواهیم در انیمیشن یک مربع در ضمن حرکت به یک دایره تبدیل شود ، استفاده از کدام انیمیشن مناسب است ؟	الف) Masked	ب) Guide
		ج) Shape Tween	د) Motion Tween
14-	مقدار خصوصیت Ease برای یک انیمیشن ، منفی وارد شده است ، این انیمیشن چه ویژگی دارد ؟	الف) وضعیت اشکال نسبت به مسیر تغییر می کند.	ب) حرکت تند شونده می شود.
		ج) حرکت کند شونده می شود.	د) اشکال به موازات مسیری مشخص حرکت می کنند.
15-	در یک انیمیشن شکل بر اساس مسیری خاص و دلخواه حرکت می کند ، آن انیمیشن از نوع است .	الف) Guide	ب) Frame by Frame
		ج) Mask	د) Tween
16-	نرخ (سرعت) نمایش فیلم در فلش براساس چه معیاری سنجیده می شود ؟	الف) فریم بر دقیقه (fpm)	ب) صحنه (Scene) بر ثانیه (sps)
		ج) فریم بر ثانیه (fps)	د) صحنه (Scene) بر دقیقه (spm)
17-	برای ایجاد یک دکمه نامرئی بایستی یک شی در ناحیه ترسیم شده و سایر نواحی یک کلید خالی باشد.	الف) Hit	ب) Down
		ج) Over	د) Up
18-	این رویداد در بخش Action Script زمانی اجرا می شود که دکمه موس رها شود ؟	الف) Rollout	ب) Rollover
		ج) On press	د) On release
19-	استفاده از کدام کلید سبب فراخوانی پنجره کدنویسی Action Script می شود ؟	الف) F9	ب) F6
		ج) F7	د) F8
20-	برای نوشتن توان در عبارات ریاضی کدام گزینه مورد استفاده قرار می گیرد ؟	الف) SuperScript	ب) Indent
		ج) Shape Tween	د) Motion Tween
21-	در یک انیمیشن Motion Tween نقش گزینه Orient to path چیست ؟	الف) حرکت انیمیشن بر اساس مسیری خاص	ب) حرکت انیمیشن بر اساس تغییر جهت و شکستگی های مسیر
		ج) تغییر شتاب حرکت	د) دوران (چرخش) در هنگام حرکت
22-	گزینه Insert Scene سبب افزودن می شود.	الف) لایه معمولی	ب) لایه راهنما
		ج) لایه ماسک	د) صحنه جدید

-23- در کدنویسی Action Script برای اعمال توضیحات (comment) از کدام گزینه استفاده می شود ؟		الف) /	ب) //
		ج) --!	د) #
-24- برای درج تابع trace از کدام گزینه استفاده می شود ؟		الف) Ctrl+Esc	ب) Esc+t
		ج) Esc+tr	د) Ctrl+tr
-25- کدام نوع داده ای ، برای متغیرهایی که دارای دو حالت صحیح و غلط است ، مناسب می باشد ؟		الف) Int	ب) Uint
		ج) Number	د) Boolean
-26- کدام حلقه تحت هر شرایطی حداقل یک بار تکرار می شود ؟		الف) For	ب) While
		ج) Do ...while	د) Switch....case
سؤالات صحیح و غلط (5 سؤال - بارم هر سؤال 0.5 نمره)			
27-	خطوط شبکه Grid در فیلم نهایی نمایش داده نمی شود.	ص	غ
28	Flash نمی تواند تصاویر پیکسلی را نمایش دهد.	ص	غ
29	عملگرهای انتساب برای مقایسه ی انواع داده ها به کار می رود .	ص	غ
30-	از ابزار Brush برای ترسیم Fill استفاده می شود.	ص	غ
سؤالات جاخالی (5 سؤال بارم هر سؤال 0.5 نمره)			
در داخل کادر مشخص شده عبارت درست را بنویسید			
31-	برای قفل نمودن تمام لایه های موجود در یک پروژه ، باید روی آیکن <input type="text"/> در بالای Timeline کلیک نمود.		
32-	قرار دادن تصویر در متن با استفاده از <input type="text"/> امکان پذیر است.		
33-	مدل رنگی <input type="text"/> مناسب ترین مدل برای پروژه های مورد استفاده در وب و چند رسانه ای است.		
34-	به نقاط کنترلی تغییر شکل عناصر <input type="text"/> گفته می شود.		

سؤالات تشریحی (5 سؤال - بارم هر سؤال 1.5 نمره)

در محل مشخص شده پاسخ را بنویسید

35- دو روش ساخت انیمیش را نام برده و مختصرا توضیح دهید؟

36- برای یک دکمه با نام a1 کدی بنویسید که پخش فیلم فلش را متوقف نماید.